



Regulamento

Torneio Combat Patrol



Índice

1. Introdução	3
2. Inscrições	3
3. Modelos	4
4. Exército	4
5. Jogos	4
5.1. Regras.....	4
5.2. Horário	5
5.3. Cenários	5
5.4. Resultados das rondas.....	5
5.5. Emparelhamento dos jogadores.....	6
6. Prémios	6
7. Desportivismo	6
8. Cronograma	7
9. Disposições finais e transitórias	7



1. Introdução

O torneio Combat Patrol do 1º EJEU é um evento organizado pela Universo 42 com a colaboração da Underground Games.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadoras iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o 1º EJEU no Domingo dia 17 de março de 2024.

2. Inscrições

Este torneio terá um número máximo de 16 participantes.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	10,00€
Não sócios Universo 42	15,00€

Parte do valor da inscrição será para suporte de prémios do torneio.

A inscrição poderá ser feita para o email: inscricoes@universo42.pt com o assunto: "Inscrição Combat Patrol", até ao dia 3 de março de 2024.

Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador e o exército com que irá jogar.

Após a receção da inscrição será enviado um email com os dados para pagamento da inscrição. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida.

O exército não poderá ser trocado durante o torneio.

Caso exista número ímpar de jogadores inscritos, ou em alguma altura se verificar esta situação, o lugar extra poderá ser ocupado por um membro da organização que não poderá ser declarado vencedor do torneio (mesmo que acumule o maior número de pontos).



3. Modelos

Para este torneio não serão aceites modelos que não sejam oficiais.

Consideram-se modelos não oficiais **todos os modelos que sejam impressos ou fabricados por outra marca que não a Games Workshop.**

Dentro do possível, os modelos devem seguir a regra "***what you see is what you get***" (o que se vê é o que existe); se um modelo não tiver o equipamento ou arma descrito no seu *datasheet*, o facto deverá ser assinalado e explicado ao adversário.

Não é necessário que os modelos estejam pintados, ou com bases decoradas; os jogadores não serão beneficiados ou penalizados por isso.

4. Exército

Cada exército deverá ser formado usando as regras de Combat Patrol disponíveis em: <https://warhammer40000.com/combat-patrol/>.

Cada jogador deverá ter consigo uma **versão impressa** das regras da sua Combat Patrol.

5. Jogos

5.1. Regras

Os jogos devem seguir as regras de Combat Patrol 40K tal como apresentadas em: "[Regras de Combat Patrol](#)", com as seguintes alterações:

1. O terreno já está nas mesas e não deverá ser alterado;
2. Entre cada ronda a organização
3. O valor de ponto para **pintura Battle Ready** não será atribuído;
4. As missões são pré escolhidas pela organização;
5. Antes de iniciar o jogo, os jogadores devem combinar entre si qual deles irá preencher a folha de pontuação do mesmo;
6. As pontuações são registadas num impresso fornecido pela organização, sendo que no final dos jogos devem ser entregues na mesa da organização, para contabilização dos pontos;



5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 17 de março de 2024 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:00
Ronda 1	10:30-12:30
Ronda 2	13:30-15:30
Ronda 3	16:00-18:00

5.3. Cenários

Os jogos seguirão os seguintes cenários:

Ronda 1	Clash of Patrols
Ronda 2	Scorched Earth
Ronda 3	Sweeping Raid

5.4. Resultados das rondas

O Resultado de cada ronda será anotado pelos jogadores numa tabela própria, fornecida para o efeito, pela organização.

Após o final de cada jogo essa tabela deverá ser entregue na mesa da organização.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória	3
Empate	1
Derrota	0

Os pontos serão somados e, em caso de empate, será usado como fator de desempate o valor total de VPs acumulado.



5.5. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

Dentro do possível, será atribuída aos jogadores uma mesa diferente das daquelas em que jogaram anteriormente.

6. Prémios

No final do torneio serão entregues prémios aos primeiro, segundo e terceiro classificados do torneio.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- **Aviso** – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- **Perda do jogo em curso** – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário;
- **Ejeção do torneio** – O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.



8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
10-02-2024	Início das inscrições
03-03-2024	Final das Inscrições
07-03-2024	Data limite de pagamento
17-03-2024	Torneio
17-03-2024	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou duvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.