



# Regulamento Concurso de *speed paint*



# Índice

1.	Introdução	3
	Inscrições	
	Modelos	
	Regras	
	Horário	
	Prémios	
	Desportivismo	
	Cronograma	
	Disposições finais e transitórias	



## 1. Introdução

O concurso de Speed Paint do 1º EJEU é um evento organizado pela Universo 42 com o apoio Tavern Craft e AMMO by  ${\rm Mig}^{\odot}$ .

Este concurso tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável para pintores de miniaturas iniciantes ou mais experientes.

O concurso terá lugar durante o 1º EJEU no Sábado dia 16 de março de 2024.

# 2. Inscrições

Este torneio terá um número máximo de 10 participantes, divididos em dois grupos quando o número total de concorrentes for maior do que 5.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	5,00€
Não sócios Universo 42	10,00€

A inscrição é feita para o email: <a href="mailto:inscrição">inscrição</a> Speed Paint", até ao dia 3 de março de 2024.

Na inscrição deve ser indicado o nome do concorrente.

Após a receção da inscrição será enviado um email com os dados para pagamento da inscrição. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida.

Caso exista número ímpar de concorrentes inscritos, um dos grupos terá mais uma pessoa do que o outro.

#### 3. Modelos

- O modelo a pintar será fornecido pela organização, igual para todos os concorrentes;
- No final do concurso os participantes levam consigo a miniatura que pintaram.



## 4. Regras

- Os concorrentes terão 10 minutos para estudarem a miniatura e escolherem o seu esquema de cores, durantes este tempo podem colocar tintas nas suas paletes, mas não poderão misturar as mesmas;
- 2. Os concorrentes terão 1 (uma) hora para pintar a miniatura fornecida;
- 3. A miniatura será uma figura de 28mm, oferecida pela Tavern Crafts; após a confirmação das inscrições os participantes receberão informação detalhada sobre a figura;
- As tintas serão fornecidas pela organização: ATOM Basic Wargames Colors I Set da AMMO by Mig<sup>©</sup>;
- 5. As tintas serão partilhadas pelos concorrentes, espera-se por isso que os mesmos se respeitem mutuamente;
- 6. Os concorrentes têm que trazer os seus próprios pincéis e acessórios (paletes, bases de pintura, etc);
- 7. A organização fornecerá copos (um por participante), água e papel para limpeza.

#### 5. Horário

O concurso terá lugar no dia 16 de março de 2024 com seguinte horário:

Check-in	09:00 - 16:30
Concurso	17:00 - 18:15

#### 6. Prémios

Serão atribuídos prémios aos primeiro e segundo classificados do concurso, providenciados pelas entidades parceiras.

#### 7. Desportivismo



O objetivo principal deste concurso é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros participantes e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsável pelo concurso.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- Aviso O participante é avisado; esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- Ejeção do torneio O participante é expulso do concurso e não será elegível para atribuição de prémios.

#### 8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
10-02-2024	Início das inscrições
03-03-2024	Final das Inscrições
07-03-2024	Data limite de pagamento
16-03-2024	Concurso
16-03-2024	Entrega dos prémios

# 9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou dúvida relativamente a regras do concurso será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão; a decisão resultante será aplicada a situações semelhantes que venham a surgir.