



Regulamento

Torneio Warhammer 40K

2000 Pts



Índice

1. Introdução	3
2. Inscrições:	3
3. Modelos	4
4. Exército	4
5. Jogos	5
5.1. Regras.....	5
5.2. Rondas	5
5.3. Relógio	6
5.4. Horário	6
5.5. Cenários	6
5.6. Resultados das rondas.....	7
5.7. Emparelhamento dos jogadores.....	7
6. Prémios	7
7. Desportivismo e Regulamento Disciplinar	8
7.1. Regulamento Disciplinar	8
8. Cronograma	9
9. Disposições finais e transitórias	9



1. Introdução

O torneio de Warhammer 40K – 2000Pts do 1º EJEU é um evento organizado pela Universo 42.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadores iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o 1º EJEU no Sábado dia 16 de março de 2024.

2. Inscrições:

Este torneio terá um número máximo de 10 participantes.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	20,00€
Não sócios Universo 42	25,00€

Parte do valor da inscrição será destinado ao suporte de prémios do torneio.

A inscrição poderá ser feita para o email: inscricoes@universo42.pt com o assunto: "Inscrição W40k 2000Pts", até ao dia 3 de março de 2024.

Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador e o exército com que irá jogar.

Após a receção da inscrição será enviado um email com os dados para pagamento da inscrição. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida.

O exército não poderá ser trocado durante o torneio.

Caso exista número ímpar de jogadores inscritos, ou em alguma altura se verificar esta situação, o lugar extra poderá ser ocupado por um membro da organização que não poderá ser declarado vencedor do torneio (mesmo que acumule o maior número de pontos).



3. Modelos

Para este torneio serão aceites apenas modelos oficiais.

Consideram-se modelos não oficiais **todos os modelos que sejam impressos ou fabricados por outra marca que não a Games Workshop.**

Dentro do possível, os modelos devem seguir a regra "***what you see is what you get***" (o que se vê é o que existe); qualquer modelo que não tenha o equipamento ou arma descrito no seu *datasheet* deverá ser assinalado de forma clara, e esse facto deverá ser explicado ao adversário e à organização.

Não é necessário que os modelos estejam pintados, ou com bases decoradas.

4. Exército

O exército deverá ser criado usando as regras de *detachment* da facção respetiva, segundo as regras disponíveis nas publicações da Games Workshop e os documentos disponíveis no site da Games Workshop. Apenas são válidas as publicações efetuadas até dia 3 de março de 2024, assim como os documentos disponíveis até essa data.

Não são válidas regras publicadas na White Dwarf Magazine que não tenham sido transcritas para um Codex ou para as regras e FAQs disponíveis online.

O exército deverá ter no máximo 2000 Pontos de miniaturas, não existindo outras limitações impostas pela organização.

Cada jogador deverá criar a sua lista usando o formulário disponível [AQUI](#). No dia do torneio o jogador deverá ter uma versão impressa dessa lista, assim como uma versão impressa dos *datasheets* e regras específicas relevantes para o seu exército.



5. Jogos

5.1. Regras

Os jogos devem seguir as regras de “*Organized Play*” e “*Leviathan Tournament Companion*” tal como apresentadas em: “[Download de regras](#)” com as seguintes alterações:

1. O terreno já está nas mesas e não deverá ser alterado;
2. A disposição do terreno nas mesas terá uma mistura de edifícios, crateras e outros obstáculos, com a maior simetria possível; esta disposição será uma mistura entre os padrões da Games Workshop e os cenários WTC, sendo a principal diferença o facto de não serem apenas utilizadas ruínas;
3. Entre cada ronda a organização colocará os marcadores de objetivos e as áreas de influência dos mesmos. Esta disposição não poderá ser alterada.
4. O valor de pontos para pintura *Battle Ready* será atribuído em cada ronda;
5. Os objetivos primários, regras de missão e tipo de *deployment* são pré selecionadas pela organização e estão disponíveis no ponto 5.4 deste regulamento;
6. Os Objetivos Secundários são escolhidos pelos jogadores e estarão em efeito até ao final da ronda. Assim sendo, não estará em vigor a opção de “*Tactical Objectives*”
7. Antes de iniciar o jogo os jogadores devem combinar entre si qual deles irá preencher a folha de pontuação do mesmo;
8. As pontuações são registadas num impresso fornecido pela organização, que no final dos jogos deve ser entregue na mesa da organização para contabilização dos pontos;

5.2. Rondas

Cada ronda terá a duração de 3 (três) horas, sem utilização de relógios de xadrez. Desta forma a organização pede aos jogadores que sejam o mais céleres possível no seu turno, de modo a poder jogar a totalidade dos turnos em cada ronda.

Caso se verifique que um jogador está a demorar demasiado tempo a realizar o seu turno, de forma deliberada e com o objetivo de retirar alguma vantagem pontual sobre o adversário, esse jogador será imediatamente sancionado de acordo com o regulamento disciplinar descrito no presente regulamento.



5.3. Relógio

O torneio não terá relógios de xadrez para dividir o tempo de jogo, no entanto espera-se que os jogadores realizem o seu turno o mais rapidamente possível; caso um jogador ache que o oponente está a demorar demasiado tempo, de modo a beneficiar o seu resultado no jogo, deverá chamar a organização que avaliará a situação e agirá em conformidade com o presente regulamento.

Existirá um relógio num monitor na mesa da organização com o tempo restante de cada ronda do torneio, visível para todos os jogadores.

O relógio não será parado em caso de intervenção de um árbitro ou membro da organização do torneio.

5.4. Horário

O torneio terá lugar no dia 16 de março de 2024 com seguinte horário:

Check-in	08:00-08:30
Ronda 1	09:00-12:00
Ronda 2	13:00-16:00
Ronda 3	17:00-20:00

5.5. Cenários

Os jogos seguirão os seguintes cenários:

	Missão Primária	Regra de Missão	Deployment
Ronda 1	Take and Hold	Hidden Supplies	Hammer And Anvil
Ronda 2	Scorched Earth	Chilling Rain	Dawn of War
Ronda 3	Purge the Foe	Chilling Rain	Crucible of Battle



5.6. Resultados das rondas

O Resultado de cada ronda será anotado pelos jogadores numa tabela própria, fornecida para o efeito, pela organização.

Após o final de cada jogo essa tabela deverá ser entregue na mesa da organização.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória	3
Empate	1
Derrota	0

Os pontos serão somados e, em caso de empate, será usado como fator de desempate primário o valor total de VPs acumulado e como fator secundário, o número total de VPs primários.

5.7. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

Dentro do possível, será atribuída aos jogadores uma mesa diferente das daquelas em que jogaram anteriormente.

6. Prémios

No final do torneio serão entregues os seguintes prémios:

- Primeiro Classificado
- Segundo Classificado
- Terceiro Classificado
- Exército mais bem pintado

O prémio de exército mais bem pintado será atribuído por votação dos jogadores e um membro da organização designado para tal. Em caso de empate de votos o representante da organização escolherá o vencedor.



7. Desportivismo e Regulamento Disciplinar

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

7.1. Regulamento Disciplinar

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- **Aviso** – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- **Perda do jogo em curso** – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário;
- **Ejeção do torneio** – O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Demorar demasiado tempo a realizar o seu turno com a intenção de beneficiar no resultado final;
- Linguagem vulgar ou intimidatória para com os adversários, membros do staff ou visitantes;
- Quebra das regras deste documento.



8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
12-02-2024	Início das inscrições
03-03-2024	Final das Inscrições
07-03-2024	Data limite de pagamento
16-03-2024	Torneio
16-03-2024	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou dúvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.