

Blast Leagues

One Piece Regional – 1ª Edição

1. Estrutura do Evento

- 1.1. O circuito será feito por lojas localizadas em Lisboa, Évora, Linda-a-Velha e Barreiro. O circuito vai ter dois torneios por loja participante, em formato rotativo, com todas as regras aplicáveis na Europa pela Bandai. Cada torneio irá registar os pontos adquiridos, que são acumuláveis para a final Regional.
- 1.2. O REL de todos os torneios será regular, com a exceção de ser obrigatória a entrega de decklist por formato digital, pelos canais indicados pela organização. A Final Regional será em REL competitivo, com a presença de um (ou mais) judges. O judge responsável pela final será anunciado 1 semana antes da data indicada para a final.
- 1.3. Não será aplicável a regra de finalizar o torneio, se um participante estiver *undefeated*. Todos os torneios serão jogados na totalidade consoante o número de rondas estipulado pela loja.
- 1.4. Os Torneios e a Liga não são patrocinados por nenhuma entidade, nem pela Bandai. Todos os prémios serão distribuídos pelas lojas e pela organização - não sendo assim um torneio oficial, nem reconhecido pela Bandai.
- 1.5. O valor da inscrição será de 10€, que é dividido da seguinte forma:
 - Se forem menos de 20 jogadores:
 - 2,5€ para a organização;
 - 7,5€ para a loja aderente para distribuição de prémios.
 - Se forem mais de 20 jogadores:
 - 3€ para a organização;
 - 7€ para a loja aderente para distribuição de prémios.
- 1.6. Todos os torneios terão o mesmo preço de inscrição.
- 1.7. A forma como os prémios são distribuídos fica ao critério da loja - sejam *packs*, prémios de inscrição ou *store credit*. Os lojistas podem optar por inserir corte para Top4 ou Top8 para facilitar a distribuição de prémios. Apenas serão alocados os pontos das rondas suíças, excluindo assim pontos por rondas no Top.
- 1.8. Cada vitória dá direito a 3 pontos no ranking. O jogador que ficar em 1º lugar em cada torneio é premiado com 7 pontos extra no ranking, 2º lugar é premiado com 5 pontos extra e em 3º é premiado com 2 pontos extra.
- 1.9. O ranking da Liga será atualizado e anunciado após cada torneio, com a *decklist* e vencedor do torneio. O prazo para a organização publicar esta informação é até ao dia anterior do próximo torneio a contar para a Liga.

2. Prémios do Evento

2.1. Os prémios da Final Regional são decididos após todos os torneios terminarem. O pote será proporcional ao número de jogadores que participarem na Liga. Todos os prémios da Final serão anunciados, pelo menos, 1 semana antes do torneio. Da quantia recebida, cerca de 40-60% do angariado é junto para fazer o prémio final. A quantia final não é fixa devido a despesas a cargo da organização, como deslocações, *Judge*, alimentação, etc.

2.2. O total angariado será divulgado pela organização no final da Liga nas redes sociais (Facebook e Instagram).

2.3. As lojas aderentes para a 1ª Edição do Regional são:

- Mercadia Games (Benfica)
- Conflux (Linda-a-Velha)
- Player's Spot (Barreiro)
- Weatherlight Games (Évora)
- Duelos de Honra (Amadora)
- Triplace Games (Setúbal)
- Lotus Valley (Arruda dos Vinhos)

2.4. Serão usados os logos de cada loja (devidamente autorizados) para fins de publicidade nos posts da organização (incluindo posts informativos com o ranking da Liga) nas redes sociais.

3. Apuramento para a Final

3.1. Os apurados para a Final serão os 16 melhores classificados no ranking da Liga.

3.2. É expressamente proibido, em qualquer altura do evento, dentro ou fora das instalações das lojas, no Discord da Blast Leagues ou em qualquer outro meio, oferecer incentivos em troca de decisão de resultados, sejam lojistas ou jogadores. Tais ações terão como consequência a desqualificação da(s) pessoa(s) em questão do Torneio e, consequentemente, da Liga.

3.3. O local da Final será anunciado com 1 semana de antecedência. Poderá ser em qualquer loja aderente ao Regional, como em local da organização.

4. Calendário de Eventos

4.1. Haverá 1 torneio por semana, sempre aos fins de semana, de 15 em 15 dias. A única exceção será nas duas primeiras semanas, que serão seguidas.

4.2. Se, por alguma eventualidade, um torneio não se concretizar, ou se alguma loja decidir não continuar com a participação, será comunicada a solução nos seguintes dias úteis, que inclui realizar os torneios em falta em outras lojas já aderentes.

4.3. Os torneios serão durante o fim de semana (votado pela comunidade).

4.4. O Regional de One Piece começa dia 10 de Dezembro de 2023 (com uma pausa entre o natal e a passagem de ano) com o seguinte calendário:

10 Dezembro 2023- Mercadia Games (Domingo)

16 Dezembro 2023- Duelos de Honra (Sábado)

7 Janeiro 2024- Conflux Games (Domingo)

21 Janeiro 2024- Weatherlight Games (Domingo)

3 Fevereiro 2024- Triplace Games (Sábado)

18 Fevereiro 2024- Lotus Valley (Domingo)

3 Março 2024- Player's Spot (Domingo)

17 Março 2024- Conflux Games (Domingo)

30 Março 2024- Duelos de Honra (Sábado)

14 Abril 2024- Lotus Valley (Domingo)

28 Abril 2024- Weatherlight Games (Domingo)

12 Maio 2024- Mercadia Games (Domingo)

25 Maio 2024- Triplace Games (Sábado)

9 Junho 2024- Player's Spot (Domingo)

4.5. Qualquer data é sujeita a alteração com aviso prévio da organização. Se houver alguma alteração, irá ser anunciada uma nova data e/ou loja para o torneio.

5. Considerações Finais

5.1. O organizador do Regional, Duarte Barquinha, é a figura de ligação entre as lojas e os jogadores. O seu dever é garantir a integridade do Torneio e da Liga, garantindo assim que o evento funcione de acordo com o regulamento.

5.2. Se houver alguma queixa, relativa a um jogador ou loja, deverá ser feita à organização. Em nenhuma situação, a organização se responsabiliza por ações tomadas sem o seu conhecimento. A organização não se responsabiliza também por quaisquer ações nas instalações das lojas.

5.3. A Blast League encontra-se no início. Qualquer crítica, sugestão ou elogio é bem recebido. No final da 1ª Edição do Regional, será feita uma sondagem nas lojas aderentes e aos jogadores participantes sobre o que pode melhorar e o que pode ser alterado.