

Regulamento Torneio Pokémon TCG

Índice

1.	Introdução:	3
2.	Inscrições:	3
3.	Formato de torneio	4
4.	Cartas Restritas/Banidas	4
5.	Jogos	4
5.1.	Regras	4
5.2.	Horário	5
5.3.	Resultados das rondas	6
5.4.	Emparelhamento dos jogadores	6
6.	Prémios	6
7.	Desportivismo	7
8.	Cronograma	8
9.	Disposições finais e transitórias	8

1. Introdução:

O torneio Pokémon TCG que fará parte do evento EJEU 2 é uma iniciativa organizada pela DnDTCC em parceria com a Universo 42.

Este torneio será gerido pela página DnDTCC, e tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadores iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o evento EJEU 2 no Domingo dia 26 de Outubro de 2025.

2. Inscrições:

Este torneio terá um número máximo de 16 jogadores.

Podem inscrever-se todas as pessoas que tenham um deck de formato Standard legal, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	10,00€
Não sócios Universo 42	13,00€

O valor da inscrição será para suporte de prémios do torneio.

O valor da inscrição dá também direito a 2 boosters de participação (ver mais na secção de prémios) providenciados pela banca DnDTCC.

A inscrição deverá ser feita por mensagem direta na página @DnDTCC no Instagram ou por email para goncaloalvesPT@gmail.com com o assunto: "Inscrição Torneio de Pokémon TCG", até ao dia 24 de Outubro de 2025, a fim de reservar lugar, ou no dia do evento sendo dada a prioridade a quem já tiver submetido o pedido de inscrição por forma de email previamente.

Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador.

O pagamento poderá ser feito antes do dia do evento, após a mensagem de inscrição os interessados receberão instruções de como fazer o pagamento, ou o mesmo poderá ser realizado por transferência bancária ou MB Way, ou presencialmente nos dias do evento de 25 a 26 de Outubro até às 09:30 do dia 26, junto com a banca DnDTCC.

O deck não poderá ser trocado ou alterado durante o torneio.

3. Formato de torneio

- O Formato de jogo é Standard 2025 (Scarlet & Violet até Black Bolt/ White Flare)

4. Cartas Restritas/Banidas

- Todas as cartas fora do formato Standard 2025.

5. Jogos

5.1. Regras

- O torneio efetua-se em formato de rondas Swiss, de *best-of-1* jogos. Caso seja atingida a meta de 13 jogadores , jogar-se-á também então uma segunda parte estilo ,formato bracket entre o Top 4
- O número de rondas será dependente do número de participantes sendo que haverá sempre um mínimo de 3 rondas e o máximo de 5 e será definido na hora do torneio de acordo com o número de participantes atendendo ao número de rondas necessárias para determinar um top 4 isolado por pontos, em caso de empate em alguma posição do top 4 (4º lugar incluído) será determinado um desempate direto em formato Bo1.
- Em formato best-of-1 jogos os jogadores efetuam apenas 1 jogo, em que cada jogador tem a oportunidade de ganhar pontos por vitória, é considerado uma vitória ao jogador que ganhar as a partida e serão atribuídos 3 pontos, no caso de empate em que o jogo não tenha um vencedor determinado , atribuído 1 ponto a cada jogador derrotas não atribuem pontos nenhuns.
- Como mencionado o torneio será em formato Swiss Bo1, e terá um top 4 dependendo da afluência:
 - 12 ou menos jogadores: Bo1 até haver top 4 isolado (com máximo de 5 rondas);
 - 13 a 16 Jogadores: Bo1 até haver top 4 isolado (com máximo de 5 rondas) , seguido de um top 4 com losers bracket em formato Best-of-1, onde serão feitas mais 3 rondas:
 - Ronda 1- Jogo 1: 1º lugar joga contra o 2º /Jogo 2: 3º lugar com o 4º. O vencedor do primeiro jogo estará automaticamente apurado para a ronda final enquanto que o vencedor do segundo jogo disputará mais uma partida contra o perdedor do primeiro jogo, o perdedor do jogo 2 será considerado 4º classificado;
 - Ronda 2- Perdedor do Jogo 1 contra Vencedor do Jogo 2, o vencedor desta ronda passa apurado à final e o perdedor será considerado 3º classificado;

EJEU 2ª EDIÇÃO
REGULAMENTO DO TORNEIO DE POKÉMON TCG

-Ronda 3- Disputado entre o vencedor da Ronda 1 e Vencedor da Ronda 2 , o vencedor deste jogo será declarado vencedor do torneio e 1º lugar e o perdedor será classificado como 2º lugar.

- Rondas Swiss com a duração de 30min.
- Rondas Swiss seguem o formato de matching aleatório para a 1ª ronda, e matching consoante as posições no torneio para as rondas seguintes.
- Os pares serão determinados pela aplicação *TCG Pairings & Standings* que segue o formato suíço padrão.
- Se o tempo de jogo terminar antes de serem finalizados o jogo, será jogado o padrão de mais 1 turno e no final desse turno se ainda não houver um vencedor será atribuído 1 ponto a cada jogador .
- Antes do jogo começar, ambos os jogadores devem decidir qual o jogador a jogar em primeiro lugar no primeiro jogo, usando um dado ou moeda como padrão nos jogos de PTCG.~

5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 26 de Outubro de 2025 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:00
Ronda 1	10:00-10:30
Ronda 2	10:30-11:00
Ronda 3	11:00-11:30
Ronda 4	11:30-12:00
Ronda 5	12:00-12:30
(Só haverá Top se houver 13 jogadores ou mais)	
Almoço	1h
Top 4 - Ronda 1	13:30-14:00
Top 4- Ronda 2	14:00-14:30
Top 4- Ronda 3	14:30-15:00

A entrega de prémios poderá ser feita mais cedo se o número de rondas necessárias for menos , assim como a hora de almoço poderá não existir se forem menos de 13 jogadores.

5.3. Resultados das rondas

O resultado de cada ronda será informado por ambos os jogadores dirigindo-se ao organizador ou juiz. Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória em cada jogo	3
Empate	1
Derrota	0

5.4. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

6. Prémios

- Todos os participantes recebem prémios de participação, sendo que estes podem ser um de dois: para o top 10- 1 booster de Destined Rivals em Inglês + 1 booster Mega Symphonia em Japonês; de 11º classificado(a) ao 16º- 2 boosters Mega Symphonia em Japonês.
No caso de serem menos de 10 jogadores será distribuído 1 booster de Destined Rivals em Inglês + 1 booster Mega Symphonia em Japonês a todos os participantes;
- O alocamento de prémios adicionais será feito conforme o número de participantes no torneio, distribuído da seguinte maneira:

0–4 Jogadores

Prémio: 1º- 1 Booster Destined Rivals (ENG) + 2 Mega Symphonia (JPN)

2º- 2 Boosters Mega Symphonia (JPN)

5–8 Jogadores

Prémio: 1º- 2 Boosters Destined Rivals (ENG) + 2 Mega Symphonia (JPN)

2º- 1 Booster Destined Rivals (ENG) + 1 Mega Symphonia (JPN)

3º- 1 Booster Mega Symphonia (JPN)

9–12 Jogadores

Prémio: 1º- 2 Boosters Destined Rivals (ENG) + 8 Mega Symphonia (JPN)

2º- 1 Booster Destined Rivals (ENG) + 4 Mega Symphonia (JPN)

3º- 1 Booster Destined Rivals (ENG) + 2 Mega Symphonia (JPN)

4º- 1 Booster Mega Symphonia (JPN)

13–15 Jogadores

Prémio: 1º- 2 Boosters Destined Rivals (ENG) + 14 Mega Symphonia (JPN)

2º- 1 Booster Destined Rivals (ENG) + 6 Mega Symphonia (JPN)

3º- 1 Booster Destined Rivals (ENG) + 4 Mega Symphonia (JPN)

4º- 4 Boosters Mega Symphonia (JPN)

5º- 2 Boosters Mega Symphonia (JPN)

16 Jogadores

Prémio: 1º- 1 Booster Box de Mega Symphonia em Japonês

2º- 2 Boosters Destined Rivals (ENG) + 5 Mega Symphonia (JPN)

3º- 4 Boosters Mega Symphonia (JPN)

4º- 3 Boosters Mega Symphonia (JPN)

5º- 2 Booster Mega Symphonia (JPN)

6º- 1 Booster Mega Syhmphonia (JPN) -----

-
- 1º, 2º e 3º lugar do torneio receberão também um troféu comemorativo que representará a sua classificação final no torneio .
 - Os vencedores têm que estar presentes no evento para a entrega do prémio.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Os participantes podem ser submetidos a um “deck check” por parte do juiz presente, onde será verificado se o seu deck se encontra de acordo com o formato Standard utilizado no torneio.

Caso seja detectado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

EJEU 2ª EDIÇÃO
REGULAMENTO DO TORNEIO DE POKÉMON TCG

- Aviso – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez, sendo que subsequente transgressão dá direito a ser declarado derrota no jogo a decorrer;
- Perda do jogo em curso – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá ao adversário será atribuída vitória nesse jogo;
- Ejeção do torneio – O jogador é expulso do torneio e ao adversário será atribuída vitória nesta ronda.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.

8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
07 de Outubro de 2025	Início das pré-inscrições por email
24 de Outubro de 2025	Fim das pré-inscrições por email
25 e 26 de Outubro de 2025	Inscrições presenciais até às 09:45 de dia 26, pagamento das inscrições.
26 de Outubro de 2025	Torneio
26 de Outubro de 2025	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou dúvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.