



Índice

1. Introdução.....	2
2. Inscrições e Prémios	2
3. Formato	3
4. Horário	4
5. Regras	4
6. Desportivismo	4
7. Disposições finais e transitórias	4

1. Introdução

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadoras iniciantes, como veteranos. O torneio de **Magic: the Gathering** do EJEU 2 vai decorrer no sábado, **dia 25 de outubro de 2025**, no Pavilhão Multiusos da Ajuda

2. Inscrições

- Este torneio terá um número máximo de 32 jogadores. Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.
- Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador.
- O jogador não poderá trocar, ou de outra forma alterar, o baralho durante o torneio.
- O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	15€
Não-Sócios Universo 42	20€

- As inscrições devem ser feitas para o email: inscricoes@universo42.pt com o assunto: "Inscrição EJEU 2 – Magic".
- Podem ser aceites inscrições presencialmente no local, desde que não seja ultrapassado o número máximo de jogadores.
- Das inscrições presenciais não pode resultar um número ímpar de jogadores.

3. Prêmios

Os vencedores têm que estar presentes no evento para a entrega do prêmio.

Os três primeiros classificados receberão um troféu EJEU.

Para um número de jogadores igual ou superior a 17: 50% do valor das inscrições reverterá para o suporte de prêmios do torneio, a ser dividido pelo Top 3, na proporção descrita abaixo.

- Até 7 jogadores
 - 12 boosters para Top 3
- 8 a 16 jogadores:
 - 1 Display (36 boosters) para Top 4
- 17 a 32 jogadores:
 - 1 Display (36 boosters) para Top 8
 - top 1 - 12
 - top 2 - 8
 - top 3 e 4 - 4
 - top 5 a 8 - 2
 - 50% do valor apurado nas inscrições será distribuído Top 4:
 - 1º prêmio – 40%
 - 2º prêmio – 25%
 - 3º prêmio – 17,5%
 - 4º prêmio – 17,5%

4. Formato

- O torneio será jogado em **Constructed**, no formato **Modern**, fazendo uso da lista mais recente de cartas banidas e erratas, ao dia do torneio.
- A primeira fase do torneio será composta por um número de Rondas Suíças determinadas pelo número de jogadores inscritos, de acordo com as indicações oficiais, seguindo-se um corte para Top4/8, em formato de *single elimination*.
- A fase de Rondas Suíças será jogada à melhor de 03 jogos, com tempo de ronda de 50 minutos. Uma vez terminado o tempo, os jogadores terão 05 turnos (começando o jogador ativo no turno 0) ou 10 minutos para determinar um vencedor. Caso tal não aconteça, serão aplicados os fatores de desempate previstos nas regras.
- A fase em *single elimination* será à melhor de 03 jogos, igualmente, desta feita sem tempo limite.

5. Horário

O torneio terá lugar no dia 26 de Outubro de 2025, com o seguinte horário:

Check-in	08h30 – 09h00
Ronda 1	09h00 – 09h50
Ronda 2	10h00 – 10h50
Ronda 3	11h00 – 11h50
Almoço	12h00 – 12h50
Ronda 4 (no caso de 9, ou mais, inscritos – para Top 4)	13h00 – 13h50
Ronda 5 (no caso de 9, ou mais, inscritos – para Top 8)	14h00 – 14h50

*O Top será jogado após o término das Rondas Suíças

6. Regras

O torneio será jogado segundo as regras oficiais da Wizards of the Coast, disponíveis em <https://media.wizards.com/2024/downloads/MagicCompRules%2020240206.pdf> e em <https://media.wizards.com/ContentResources/WPN/MTG MTR 2025 Jul%2025 EN.pdf>

Os baralhos de Modern terão que ter no mínimo 60 cartas, não havendo número máximo definido. Em adição, o sideboard terá que ter, no máximo, 15 cartas. Nenhum baralho poderá ter mais que 4 cópias de uma carta única, ou seja, com o mesmo nome.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- **Aviso** – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- **Perda do jogo em curso** – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário;
- **Ejeção do torneio** – O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Demorar demasiado tempo a realizar o seu turno com a intenção de beneficiar no resultado final;
- Linguagem vulgar ou intimidatória para com os adversários, membros do staff ou visitantes;
- Quebra das regras deste documento.

8. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, relativamente a um jogo ou ao funcionamento do torneio, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.